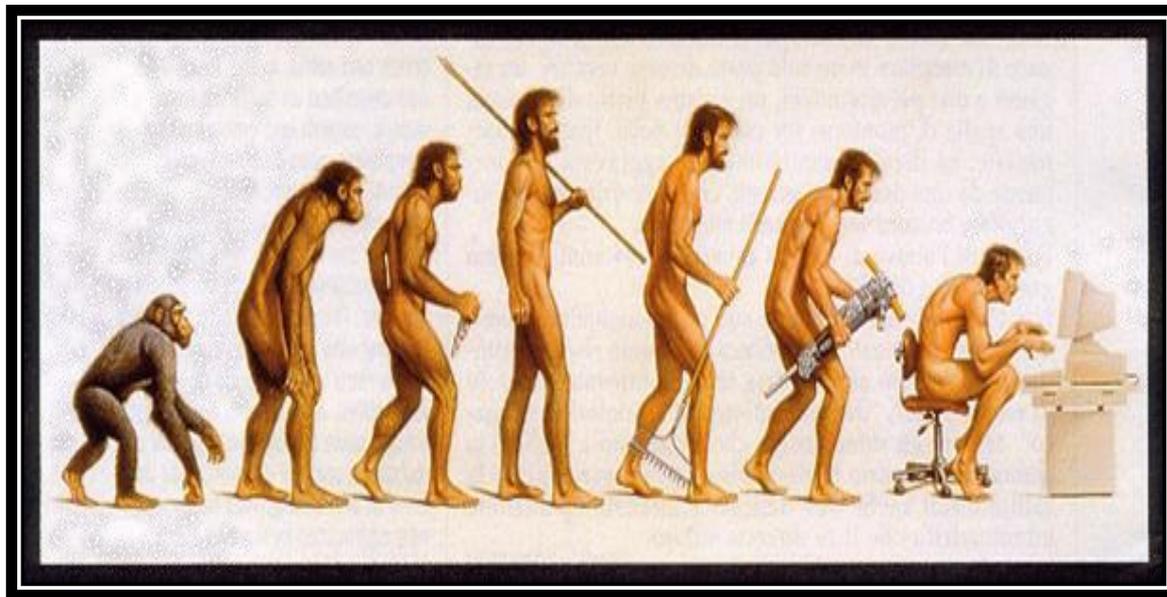


■ OS JOGOS PSICOMOTORES, LAZER E RECREAÇÃO



JOGOS COOPERATIVOS E COMPETITIVOS



JOGOS COOPERATIVOS E COMPETITIVOS

Os Jogos Cooperativos têm sido uma importante proposta para a Educação.

Vivemos em uma sociedade competitiva, onde valores de solidariedade, cooperação e união, precisam ser cada vez mais transmitidos e compartilhados entre as pessoas.



JOGOS COOPERATIVOS E COMPETITIVOS

Terry Orlick é um psicólogo norte-americano, que especializou-se no mundo esportivo e é Professor na Universidade de Ottawa. É uma grande referência nos Jogos Cooperativos. Publicou vários ensaios sobre a Disciplina Mental e o Trabalho Desportivo.



JOGOS COMPETITIVOS X COOPERATIVOS

Os jogos cooperativos não precisam estar presentes em todos os tempos das aulas, mas devem estar presentes no decorrer das aulas.

Devem ser usadas em algumas atividades e serem trabalhadas desde cedo com os alunos.

Segundo Terry Orlick: “A diferença principal entre Jogos Cooperativos e Competitivos: é que nos Jogos Cooperativos todo mundo coopera e todos ganham, pois tais jogos eliminam o medo e o sentimento de fracasso.

JOGOS COMPETITIVOS X COOPERATIVOS

SEGUNDO ORLICK

JOGO COMPETITIVO	JOGO COOPERATIVO
Divertido para alguns	Divertido para todos
Alguns sentem-se perdedores	Todos sentem-se ganhadores
Alguns são excluídos por falta de habilidade	Todos envolvem-se de acordo com as habilidades
Estimula a desconfiança e o egoísmo	Estimula o compartilhar e confiar
Cria barreiras entre as pessoas	Cria pontes entre as pessoas
Os perdedores saem e observam	Os jogadores ficam juntos e desenvolvem suas capacidades
Estimula o individualismo e o desejo que o outro sofra	Ensina a ter senso de unidade e solidariedade
Reforçam sentimentos de depreciação, rejeição, incapacidade, inferioridade, etc	Desenvolvem e reforçam os conceitos de nível AUTO (auto-estima, auto-aceitação, etc.)
Fortalece o desejo de desistir frente às dificuldades	Fortalece a perseverar frente às dificuldades
Poucos são bem sucedidos	Todos encontram um caminho para crescer e se desenvolver

OS JOGOS COOPERATIVOS

Exemplos de Jogos cooperativos:

PASSANDO O BAMBOLÊ



NÓ HUMANO



O JOGO SIMBÓLICO

O jogo simbólico aparece, predominantemente, entre os 2 e 6 anos.

A função desse tipo de atividade lúdica, de acordo com Piaget: “consiste em satisfazer o eu, por meio de uma transformação do real em função dos desejos”.

Ou seja, tem como função assimilar a realidade.

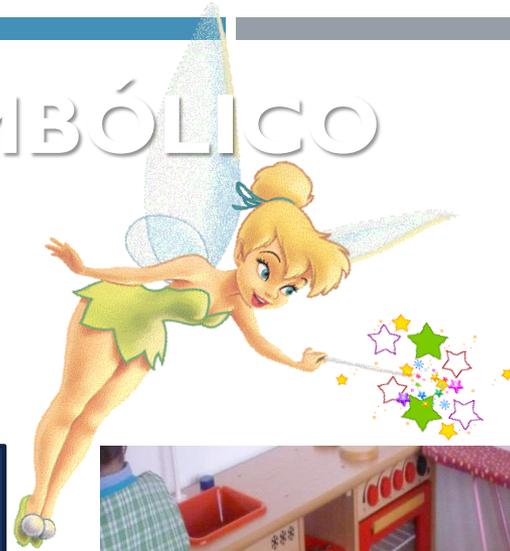


O JOGO SIMBÓLICO

A criança tende a reproduzir nesses jogos, as relações predominantes do seu meio ambiente e assimilar dessa maneira a realidade e desenvolver uma maneira de se expressar.



O JOGO SIMBÓLICO



Esse jogo de “faz-de-conta” possibilita à criança a realização de sonhos e fantasias.

Revela conflitos, medos e angústias, aliviando tensões e frustrações.

Entre os 7 e 11-12 anos, o simbolismo decai e começam a aparecer com mais frequência: desenhos, trabalhos manuais, construções com materiais didáticos, representações teatrais, etc.



○ JOGO DE REGRAS

O jogo de regras, entretanto, começa a se manifestar por volta dos cinco anos.

Desenvolvem-se, principalmente, na fase dos 7 aos 12 anos. Este tipo de jogo, continua durante toda a vida do indivíduo. Os jogos de regras são classificados em jogos sensório-motores como exemplo: Desporto em geral e Intelectual.



○ JOGO DE REGRAS

JOGOS DE REGRAS

- TAMBÉM CHAMADO DE JOGO SOCIAL.
- MARCADO PELA ATIVIDADE COLETIVA E A PRESENÇA DAS REGRAS.
- A CADA CONFLITO UMA REGRA PODE SER CRIADA.
- UMA NOVA FORMA DE JOGO NÃO EXCLUI AS DEMAIS.



OS JOGOS MOTORES

Os jogos motores têm a incumbência de desenvolver o lúdico na criança e podem estar presentes: nas oficinas de teatro, artes visuais e música.



OS JOGOS MOTORES

O objetivo é despertar a criatividade ou recuperar danos causados, com a queima de etapas importantes do 0 aos 07 anos de idade.

Este despertar será indispensável pelo resto da existência humana. São importantes também na reeducação e reabilitação pós-traumáticas.



OS JOGOS MOTORES

Algumas alternativas para o uso dos jogos motores são:

- Pinturas
- Cerâmicas
- Trabalhos intelectuais como: jogar damas ou dominó.

Neste caso, o jogo motor ativa o raciocínio e é muito trabalhado nas terapias com “lesões” da memória.



LUDICIDADE

A **ludicidade** é um processo próprio do desenvolvimento humano.

Portanto, tem vital função nas atividades educativas propostas às diversas etapas da vida escolar.

Sendo assim é necessária a aplicação dessas ferramentas na atividade docente, de modo a proporcionar uma formação psíquica, social e física mais adequada aos indivíduos.

LUDICIDADE

A ludicidade, a princípio, veio unida ao folclore lusitano abrangendo: contos, histórias, lendas e superstições.

Incluindo: brincadeiras de rodas e outras atividades, próprias da cultura e do contexto em questão.



Vira do Minho: dança popular portuguesa

LUDICIDADE

A origem da ludicidade nas escolas se deu graças à mescla das atividades culturais.

Como reflexo de um contexto cultural, a ludicidade representa a essência da sociedade em determinado momento histórico.

Brincar é tão importante quanto respirar.



LÚDICO - palavra de origem latina, que deriva de ludus (jogo)

ETIMOLOGICAMENTE - refere-se às atividades espontâneas e prazerosas, à brincadeira

○ LÚDICO E SUA IMPORTÂNCIA

O lúdico tem fundamental importância na formação da psique humana, possibilitando mecanismo de resoluções de problema, criatividade, melhor administração da afetividade e outros.



A IMPORTÂNCIA DA LUDICIDADE

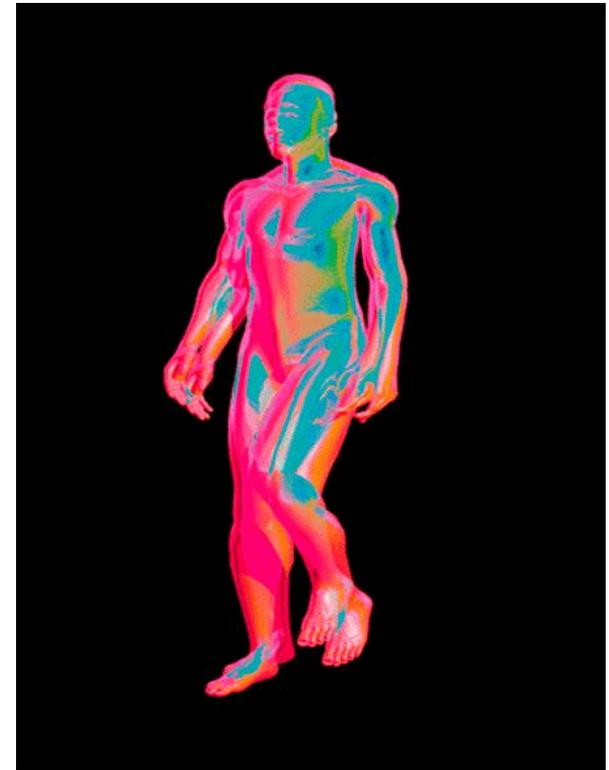


A IMPORTÂNCIA DA LUDICIDADE



CRIATIVIDADE E LUDICIDADE

Diante desta proposta educacional, a **criatividade e a **ludicidade** são mecanismos que possibilitam a integração das habilidades de cada indivíduo, permitindo que se desenvolvam fisicamente, cognitivamente e socialmente.**



O LÚDICO

O lúdico é essencial para o ser humano, onde o processo de aprendizado criativo desenvolve os sentimentos de liberdade e espontaneidade.

O lúdico está no lazer, entretenimento, recreação, jogos, brincadeiras, artes, esporte e cultura, onde o adulto e a criança se colocam de forma descontraída.



O LÚDICO E SEUS BENEFÍCIOS

